

## 2013m. Šiaulių sporto klubo „Auksinė strėlė“, darts maratono taisyklės

2013 m. darts maratoną sudarys 30 etapų iš kurių 25 geriausi įskaitiniai ( maratono pabaigoje galutinėje įskaitoje bus skaičiuojami 25 geriausių etapų taškai ).

2013 m. darts maratone bus rungtyniaujama žaidime „ 501 „.

Pirmame etape žaidimas vykdomas pogrupiuose, kur rungtiniamasi iki 3 laimėtų legų (3 pergalių). Žaidėjas, kuris pradeda 1 legą nustatomas vienos kiekvieno žaidėjo strėlytės metimu į taikinio centrą. Žaidėjas, kuris strėlytė pataiko arčiau centro, pradeda žaidimą pirmas.

Žaidimo metu rezultatui esant: 2 – 2, 3-3,4-4, lemiamą, legą, pradeda žaidėjas, kuris pakartotinai laimi metimą į taikinio centrą ( pataikęs 1 strėlytę arčiau taikinio centro ).

Į tolimesnį žaidimo etapą nepatenka po 1 kiekvieno pogrupio blogiausią rezultatą pasiekęs žaidėjas

Pirmi 4 varžybose dalyvaujantys einamojo reitingo žaidėjai su likusiais žaidimą „501“ žaidžia su dviguba pradžia ir dviguba pabaiga.

Ši taisyklė negalioja žaidžiant su pirmo top 8 Lietuvos darts reitingo žaidėjais atvykusias į klubo varžybas iš kitų darts klubų.

Pogrupiuose žaidžiama sekančia tvarka:

- **Jei yra 3 žaidėjai: 1 – 3, 2 – 3, 1 – 2.**
- **Jei yra 4 žaidėjai:: 1 – 4, 2 – 3, 1 – 3, 2 – 4, 1 – 2, 3 – 4.**
- **Jei yra 5 žaidėjai: 1 – 5, 2 – 4, 3 – 1, 2 – 5, 4 – 3, 1 – 2, 3 – 5, 1 – 4, 2 – 3, 4 – 5.**

Pasibaigus žaidimui pogrupiuose į sekantį etapą nepatenka po 1 paskutinę vietą pogrupyje užėmusį žaidėją. Likę žaidžia toliau 1 minuso sistema iki 4 laimėtų legų. Žaidimas vyksta ta pačia tvarka kaip ir pogrupiuose.

Finale žaidžiama iki 5 laimėtų legų.

Jeigu varžybose dalyvauja mažiau negu 6 žaidėjai, žaidimas vyksta 1 vieno rato sistema pogrupyje iki 4 laimėtų legų, nugalėtoją nustatant pagal surinktų taškų skaičių pogrupyje.

Jei varžybose dalyvauja 7-8 žaidėjai, žaidimas vyksta 2 pogrupiuose.

Iš pogrupio į tolimesnį etapą nepatenka vienas kiekvieno pogrupio žaidėjas. Toliau žaidimas vyksta sekančia tvarka:

**1-1---4-2; 2-1---3-2; 2-2---4-1; 1-2---3-1**

Jei varžybose dalyvauja 9-11 žaidėjai, varžybos vyksta 3 pogrupiuose.

Esant šiam variantui varžybos vyksta sekančia tvarka: Iš pogrupių į tolimesnį etapą nepatenka po 1 kiekvieno pogrupio paskutinę vietą užėmusį žaidėją

Jei varžybose dalyvauja 12-20 žaidėjų, varžybos vyksta 4 pogrupiuose .

Esant šiam variantui į tolimesnį etapą nepatenka po 1 kiekvieno pogrupio paskutinę vietą užėmusį žaidėją.

Paskutinę vietą užėmusį žaidėją pogrupyje nustatome sekančia tvarka:

1. Surinkę mažiausia taškų.
2. Esant vienodam taškų skaičiui žiūrimas laimėtų ir pralaimėtų legų santykis tarp vienodą taškų skaičių surinkusių pogrupio žaidėjų.
3. Žiūrimas laimėtų ir pralaimėtų legų santykis tarp vienodą taškų skaičių surinkusių žaidėjų.
4. Žiūrima kas turi mažiau laimėtų legų.

5. Žiūrima kas turi daugiau pralaimėtų legų.

Jeigu rezultatas yra vienodas tarp 2 žaidėjų, tuomet žiūrimas tarpusavio žaidimo santykis.

Jeigu pogrupyje nustatinėjama vieta tarp 3 žaidėjų, tuomet vadovaujamasi sekančiu principu: jeigu bet kurioje rezultatų skaičiavimo vietoje vieno iš žaidėjų rodiklis leidžia nustatyti aukštesnės ar žemesnės vietos savininką, perėjus į sekantį skaičiavimo etapą, kitiems 2 žaidėjams įsigalioja taisyklė kai rezultatas žiūrimas tarp 2 žaidėjų, kurios pagalba nustatomas nugalėtojas tarp 2 žaidėjų.

Jei visi anksčiau minėti rodikliai vienodi, tai žaidžiamas žaidimas „501“, iki 1 laimėto lego ( visiems pogrupio žaidėjams, surimusiems vienodus rezultatus, vienu metu ).

Kai žaidžia vyras prieš moterį, tuomet vyrui papildomai prisideda 100 taškų, ( žaidžia ne 501, o 601 ).

### **Žaidimo metu draudžiama**

Peržengti liniją metimo metu.

Kalbėti ar kitaip triukšmauti priešininkui metant strėlytes į taikinį.

Trukdyti teisėjui.

Varžybų sezono metu galimi taisyklių pakeitimai ir papildymai tik bendru visų žaidėjų susitarimu.

Visi ginčai sprendžiami vadovaujantis šiomis klubo taisyklėmis.

Pasibaigus žaidimui pogrupiuose traukiami burtai, koks bus naudojamas tolimesnis varžybų variantas, jei yra 4 pogrupiai ( 1 iš 12 ). Galimi sekantys tolimesnio žaidimo variantai:

1

1-1---4-2; 2-1---3-2; 3-1---2-2; 4-1---1-2

2

1-1---3-2; 2-1---4-2; 3-1---2-2; 4-1---1-2

3

2-1---4-2; 3-1---1-2; 4-1---2-2; 1-1---3-2

4

2-1---4-2; 3-1---1-2; 4-1---3-2; 1-1---2-2

5

3-1---1-2; 4-1---2-2; 1-1---3-2; 2-1---4-2

6

3-1---1-2; 4-1---2-2; 1-1---4-2; 2-1---3-2

7

4-1---3-2; 1-1---2-2; 2-1---1-2---3-1---4-2

8

4-1---2-2; 1-1---3-2; 2-1---1-2; 3-1---4-2

9

1-1---4-2; 3-1---2-2; 4-1---1-2; 2-1---3-2

10

1-1---2-2; 3-1---4-2; 4-1---3-2; 2-1---1-2

11

1-1---4-2; 3-1---2-2; 4-1---3-2; 2-1---1-2

12

1-1---2-2; 3-1---4-2; 4-1---1-2; 2-1---3-2

Jei varžybose dalyvauja 21-40 žaidėjų, varžybos vyksta 6 pogrupiuose sekančia tvarka:

1-1

6-2

2-2

5-1

3-2

4-1

2-1

6-1

1-2

4-2

5-2

2-1

### Taškų skaičiavimas

Taškų skaičiavimas:

- 1 – a vieta – 25 tšk.
- 2 – a vieta – 22 tšk.
- 3 – a vieta – 20 tšk.
- 4 – a vieta – 18 tšk.
- 5 – a vieta – 16 tšk.
- 6 – a vieta – 14 tšk.
- 7 – a vieta – 12 tšk.
- 8 – a vieta – 10 tšk.
- 9 – a vieta – 8 tšk.
- 10 – a vieta – 6 tšk.
- 11 – a vieta – 4 tšk.
- 12 – a vieta – 3 tšk.
- 13-16- a vieta – 2 tšk.

Už dalyvavimą visi gauna 1 tašką

Pabaiga 100-120 : plus 1 taškas.

Pabaiga 121-140: plus 2 taškai.

Pabaiga 141-170: plus 3 taškai.

Varžybose 8 vietą užėmęs žaidėjas privalo teisėjauti finale.

Varžybose 7 vietą užėmęs žaidėjas privalo teisėjauti susitikime dėl 3 vietos.

Varžybose 5-6 vietą užėmę žaidėjai privalo teisėjauti pusfinalyje.

Žaidėjas atsisakęs teisėjauti pagal šią tvarką arba išvykęs iš varžybų neteisėjavęs praranda visus tą dieną iškovotus taškus. Išimtis taikoma tik tuo atveju, jei žaidėjas susiranda kitą asmenį, kuris teisėjauja varžybose už jį.

### Sezono pabaigoje bus apdovanojami:

#### 1-8 vietos laimėtojai;

1. Geriausią rezultatą pasiekusi moteris ( tik dalyvavusi pusėje plus 1 etapų );
2. Žaidėjas arba žaidėja daugiausiai kartų surinkę po 180 taškų;
3. Pabaigę žaidimą „ 501 „ nuo aukščiausio skaičiaus;
4. Pabaigę žaidimą mažiausiu metimų skaičiumi ( už trumpiausią legą );
5. Žaidėjas arba žaidėja surinkę daugiausiai taškų 1 maratono pusmetyje;
6. Žaidėjas arba žaidėja daugiausiai kartų „ užsidarę „ į BULIŲ.
7. Žaidėjas arba žaidėja maratono metu surinkę daugiausiai taškų.

Jei maratono pabaigoje 2 ar daugiau žaidėjų surenka vienodą skaičių taškų ( atėmus 5 blogiausių etapų rezultatus ), nugalėtojas nustatomas sekančia tvarka:

1. Žaidėjas metų eigoje surikęs daugiausiai taškų;

2. Žaidėjas metų eigoje laimėjęs daugiau 1 vietų;
3. Žaidėjas metų eigoje laimėjęs daugiau aukštesnių vietų;
4. Žaidėjas laimėjęs daugiau legų.

